

1

Se mettre dans la **vue de la caméra**

Avec le curseur au milieu de l'écran, taper zéro sur le clavier numérique



2

Afficher le **menu Transform**

Avec le curseur au milieu de l'écran, taper



3

Adapter le **zoom à la caméra**

Aller sur l'onglet "**View**" du menu transform



et, dans la partie

"**View Lock**", cocher la case "**Camera to view**"



Camera to view

6

La touche de fonction "**F12**" permet de lancer un **rendu**



5

Décocher "**Camera to view**"



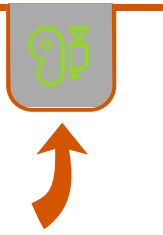
Camera to view



Positionner une caméra

Note

Si le fond de la scène est coupé, sélectionner la caméra



Augmenter le **Clip End**

End

4

Pour **tourner la vue**, pousser la molette et bouger la souris

Pour modifier le **zoom**, faire tourner la molette de la souris

Pour faire un **panoramique**, Shift + pousser la molette et bouger la souris

